



Produit de Traitement & Protection Rubio **RUBIO MONOCOAT OIL +2C SUPER WHITE**

Rubio Monocoat Oil Plus 2C convient parfaitement pour les lieux aux grandes exigences d'élégance, de trafic et de tenue. En un temps record, colorez et protégez

RUBIO MONOCOAT OIL +2C SUPER WHITE 6 ML
ref R006313

1.98 € TTC /un
soit 1.98 €/un

En stock
Réf. 90808



i Description & caractéristiques

[Rubio](#) Monocoat Oil Plus 2C convient parfaitement pour les lieux aux grandes exigences d'élégance, de trafic et de tenue. En un temps record, colorez et protégez en une seule couche grâce à la liaison moléculaire unique de Rubio Monocoat.

Des effets de couleurs incroyables avec plus de 50 couleurs disponibles, vous pouvez facilement donner un effet bois mouillé avec Oil Plus 2C transparent ou des effets bois brut avec Oil plus 2C invisible.

Atouts :

- L'huile révolutionnaire pour la finition de tous vos bois intérieurs.
- Une protection monocouche.
- Prix très compétitif.
- Un produit respectueux des hommes et de l'environnement (aucune émanation dès la pose, pas d'eau ni solvant dans le produit : 0% COV).
- Application très facile.
- Séchage instantané (sec au toucher après essuyage. Après 24 heures, l'huile est oxydée à 75% permettant de déjà marcher sur votre bois).
- Gage de qualité respectant de nombreuses normes.

Conseil d'utilisation :

Oil Plus 2C a une pigmentation adaptée au chêne/châtaignier et peut être appliqué sur différents projets bois (parquets, escaliers en bois, plan de travail cuisine ou salle de bain, tables et mobiliers en bois, aménagements bois, jouets d'enfants...).

Pour une protection renforcée et pour les lieux à forte fréquentation, utilisez Rubio Monocoat Métallisant Universel. Pour le nettoyage, utilisez Rubio Monocoat Savon. Toujours utiliser Rubio Monocoat Accélérateur.



Nous attirons votre attention sur le fait que les informations (photos, textes et données) présentes sur ce PDF sont susceptibles de changer sans préavis et n'ont pas de caractère contractuel.

Commandez sur samb.fr